

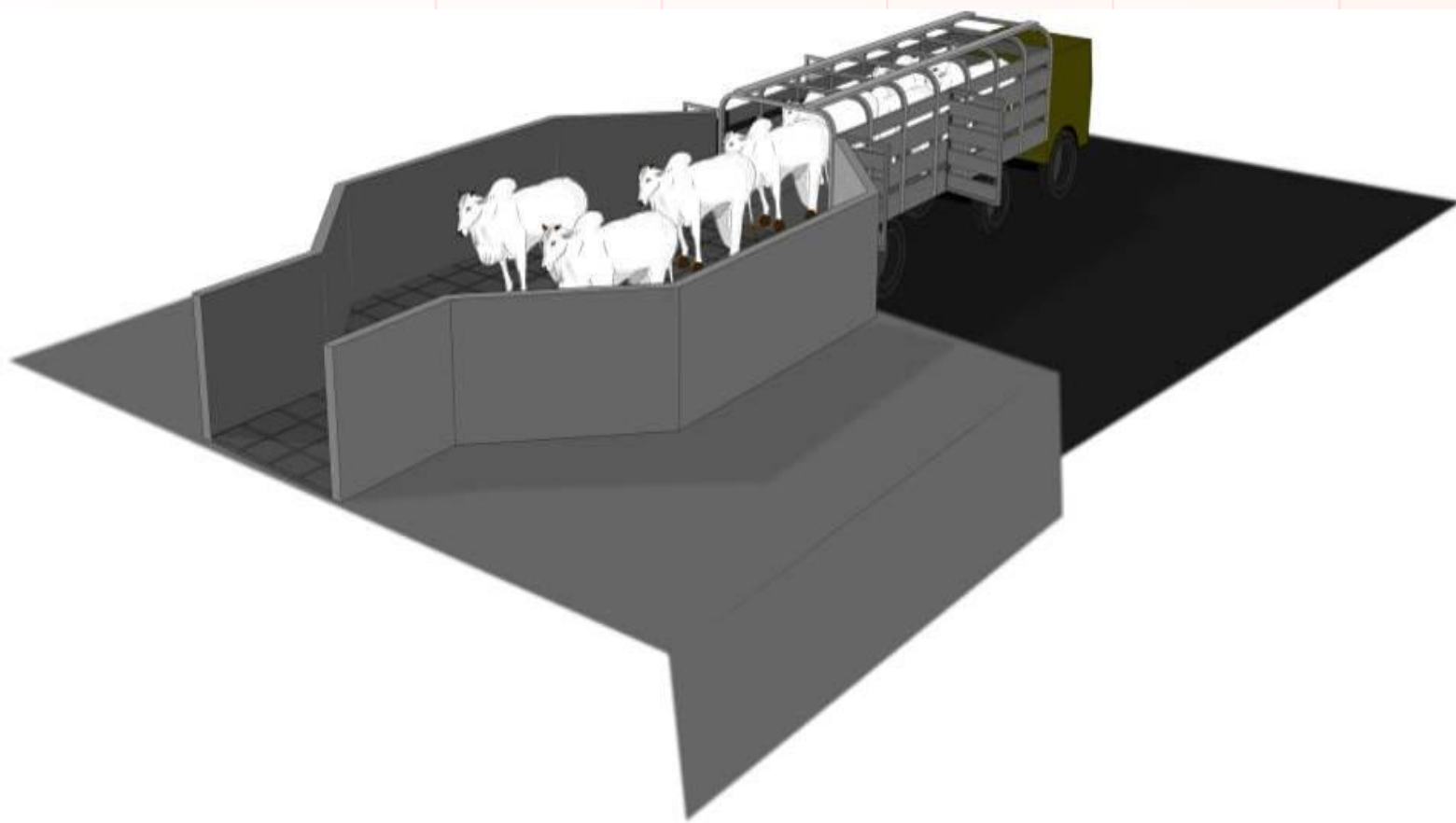


การจัดการโคเมื่อถึงโรงฆ่า
การตรวจสัตว์ก่อนฆ่า

การพักสัตว์
การออกแบบคอกพักสัตว์

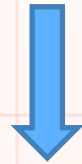


การจัดการโคเมื่อถึงโรงฆ่า



จุดประสงค์

การนำโคลง คือ การเคลื่อนย้ายโคลงากรถขนส่งเพื่อเข้าสู่
คอกพักสัตว์ที่โรงฆ่าสัตว์



“ให้สัตว์มีความเครียดน้อยที่สุด”

สิ่งที่ต้องพิจารณาขณะนำโคลงจากรถ

เมื่อรถขนส่งโคลมาถึงโรงฆ่าสัตว์

- งานเอกสารหรือสิ่งที่ต้องบันทึก ต้องเตรียมไว้อย่างเรียบร้อย
- บริเวณที่นำโคลง ต้องมีร่มเงาและมีการระบายอากาศที่ดี
- บริเวณทำรถต้องไม่มีช่องว่างระหว่างรถกับทางเดินลง
- ไม่มีสิ่งกีดขวางในทางที่สัตว์จะต้องเดินลงไปสู่คอกพัก

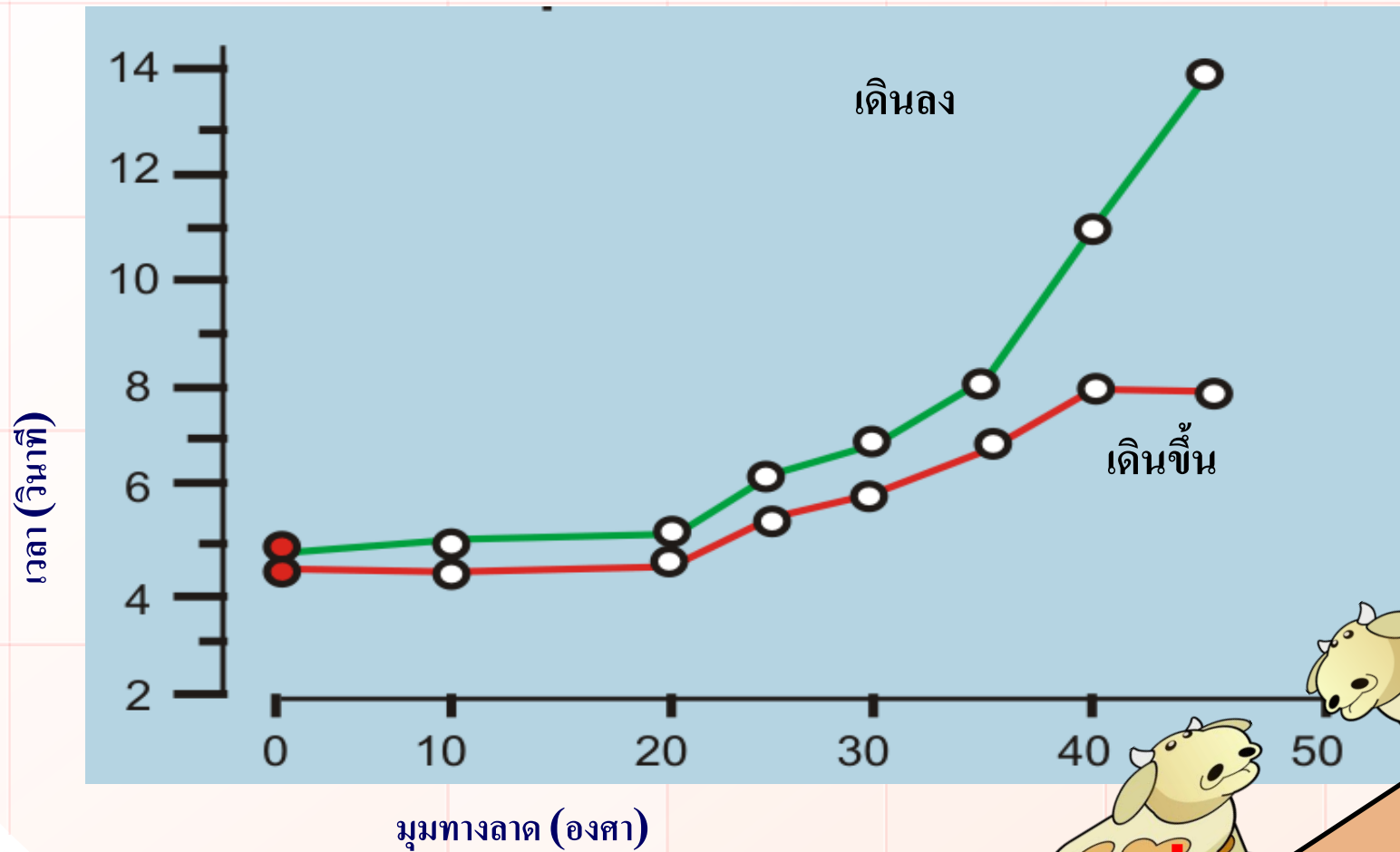


สิ่งที่ต้องพิจารณาขณะนำโคลงจากรถ(2)

- จอดรถในที่ที่เหมาะสม



สิ่งที่ต้องพิจารณาในขณะนำโคลงจากรถ (2)



สิ่งที่ต้องพิจารณาขณะนำโคลงจากรถ(4)



หลักการจัดการนำโคลงจากรถ เพื่อเข้าสู่คอกพัก

- สังเกตภายในรถขนส่ง ว่ามีโคนอนในรถหรือไม่
- นำสัตว์ลงจากรถเป็นกลุ่ม
- ใช้หลัก flight zone และ point of balance
- ใช้เครื่องมือในการจัดการช่วยที่มีมนุษยธรรม
- เคลื่อนย้ายจากที่มืดไปยังที่สว่างกว่า
- ไม่ให้มีสิ่งกีดขวาง
- ไม่กดดันสัตว์ที่เดินช้า



วิดิทัศน์ : การนำโคลงจากรถ



วิธีทัศน์ : การนำโคลงจากรถ



วิดิทัศน์ : พันธุกรรม



วิดิทัศน์ : เดินลงจากรถ เจอสิ่งใหม่ทำให้ไขว้เขว



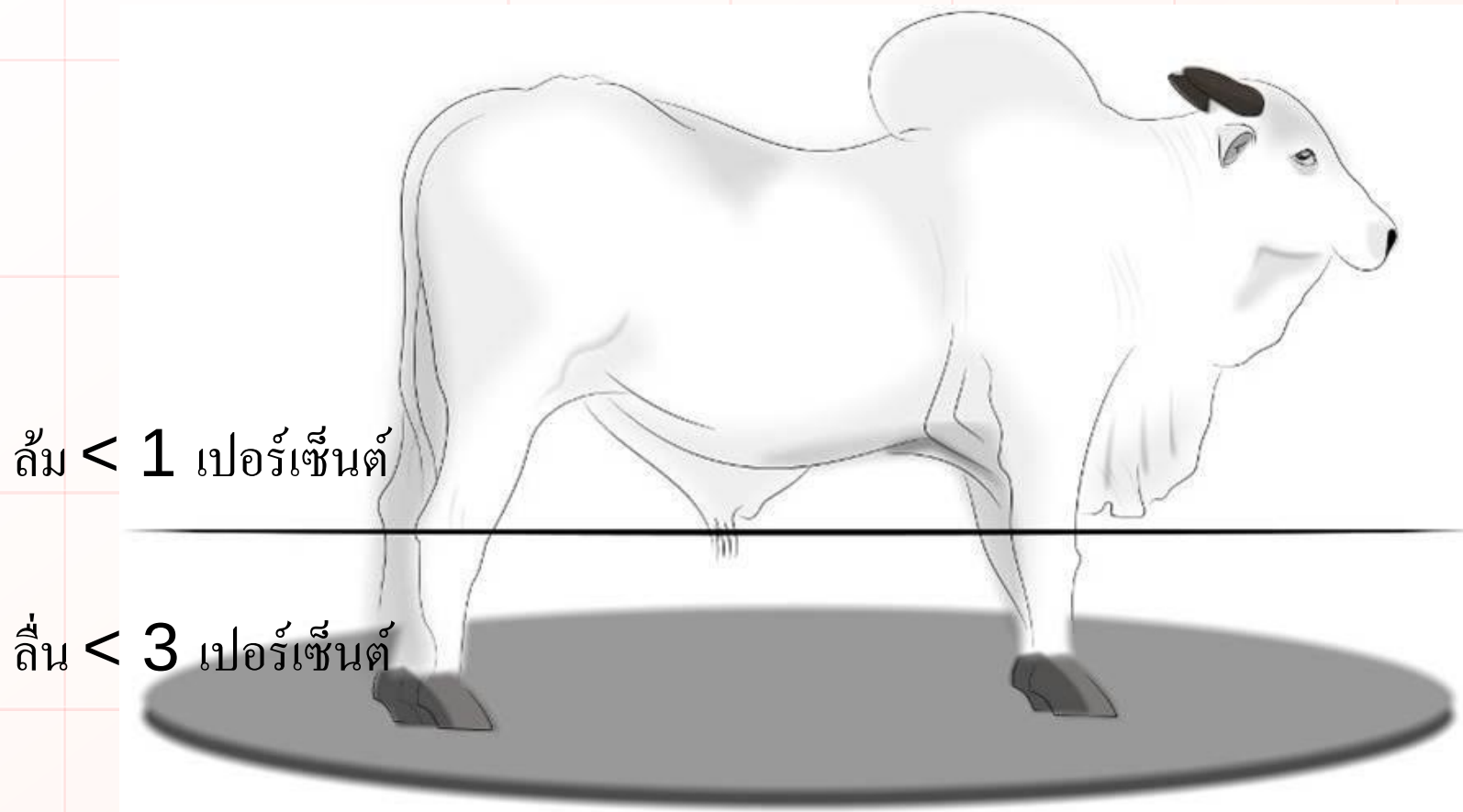
วิดิทัศน์ : ปลออยสัตว์สังเกตุสิ่งแวดล้อมใหม่



วิดิทัศน์ : ลื่นและล้ม



สินและล้ม



การตรวจสัตว์ก่อนฆ่า

สัตว์ที่มาถึงโรงฆ่า

- ไม่มีรอยและบาดแผล
- ไม่มีโรค
- ไม่เครียดมากเกินไป

สัตว์ถึงคอกพักที่โรงฆ่า



สัตว์สุขภาพดี

- สัตว์มีการตื่นตัว ดวงตาสดใส จมูกชื้น
- ไม่มีของเสี้ยวออกจากตาและจมูก หรือ น้ำลายไหลออกมามากเกินไป
- ขี้วัวเป็นก้อนปกติ ไม่มีเลือดปน ฉี่เป็นสีฟาง
- การเคลื่อนไหวเดินไปข้างหน้าโดยง่าย ไม่มีภาวะอ่อนแรง
- การหายใจเป็นปกติ



สัตว์สุขภาพดี(2)

- สนใจในสภาพแวดล้อมรอบๆตัว
- ไม่ส่งเสียงร้องดัง พับบด ตะท้อง หลังโค้งงอ
- เยื่อเมือกและเหงือกมีสีชมพู
- ไม่มีอาการเครียดจากอากาศที่เปลี่ยนแปลงทั้งร้อนและเย็น
- ไม่มีอาการเจ็บปวด เป็นแผลฝี หนอง บวม ข้ำ



อาการของสัตว์ที่แสดงออกถึงความเครียดจากสภาพอากาศ

อาการเครียดจากความร้อน	อาการเครียดจากความหนาว
มีเหงื่อออกมาก	ตัวสั่น
หายใจเร็ว หัวใจเต้นเร็ว	ขนลุก
ผุดลุกผุดนั่ง	ยืนโก่งตัว
น้ำลายไหล	ง่วง ซึม ขี้เกียจ
เหนื่อยล้า	

การฆ่าในกรณีฉุกเฉิน



ห้ามเคลื่อนย้ายสัตว์ที่ไม่สามารถเคลื่อนย้ายได้



การฆ่าแบบจุกเงิน ในวัวที่ซึม



การฆ่าแบบจุกเงิน ด้วยการทำให้สลบ



สัตว์ที่แสดงอาการเหนื่อย



การพักสัตว์

วัตถุประสงค์

- มีจำนวนสัตว์เพียงพอต่อการทำงานของโรงฆ่าได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- สัตว์มีโอกาสดื่มน้ำและพักผ่อนจากการขนส่ง



(สัตว์ไม่น่าจะปรับตัวกับสภาพแวดล้อมใหม่ได้เต็มที่ในเวลาสั้นๆ)

การพักสัตว์: ระยะเวลาพักสัตว์

- หลังจากการเดินทาง จากการขนส่งมาเป็นเวลานานนั้น จะต้องมีการพักสัตว์ ภายในคอกพักสัตว์ ณ โรงฆ่า แต่ถ้าจำเป็นต้องพักในเวลานาน ควรจะต้องมีอาหารให้โค
- การพักสัตว์นาน: พลังงานในกล้ามเนื้อลดลง น้ำหนักซากลดลง เนื้อมีค่า pH สูงขึ้น ค่าความเหนียวเพิ่มขึ้น
- ระยะเวลาพักสัตว์ขึ้นกับปัจจัยต่างๆ เช่น ระยะเวลาและสภาพการขนส่ง พันธุ์ การให้อาหารก่อนหน้านี้ ความสมบูรณ์ของสัตว์ เป็นต้น



ประโยชน์หลัก 3 ประการของคอกพักสัตว์

- มีพื้นที่ให้สัตว์ได้พักผ่อน
- มีน้ำให้สัตว์กิน (อาจมีอาหารด้วยหากจำเป็น)
- ป้องกันสัตว์จากสภาพอากาศที่เป็นผลร้ายต่อสัตว์



คอกพักสัตว์

- ▶ หากใช้เวลาขนส่งโคนานถึง 24 ชั่วโมง สัตว์จะใช้เวลา 20 นาทีแรกสำรวจสภาพแวดล้อมใหม่ กินน้ำ และขึ้นจี้กัน (mounting)
- ▶ ถ้ามีสัตว์ใหม่ในคอกพัก สัตว์จะเกิดการต่อสู้กัน
- ▶ กิจกรรมต่างๆ จะลดลงหลังจาก 40 นาทีผ่านไป
- ▶ สัตว์ที่ใช้เวลานานในการขนส่ง กิจกรรมต่างๆ จะเกิดขึ้นนานไปด้วย



วิดิทัศน์: เมื่อสัตว์มาถึงคอกพัก



คอกพักสัตว์: การออกแบบ

- พื้นไม่ลื่น ระบายน้ำได้สะดวก
- ไม่มีส่วนใดของคอกที่จะทำให้สัตว์บาดเจ็บ ถ้าใช้วัสดุรองพื้นต้องเป็นชนิดที่ไม่ทำให้สัตว์บาดเจ็บ
- มีพื้นที่ให้สัตว์ยืน นอน หมุนตัวได้อย่างอิสระ สัตว์ทุกตัวสามารถนอนลงอย่างสบายในเวลาเดียวกัน
- ถ้ามีการพักค้างคืน พื้นที่ $2.5\text{m}^2/450\text{ kg}$
- ความจุ ไม่ควรเกิน 15 ตัวต่อคอก



คอกพักสัตว์: ทางเดินสัตว์

- ทางเดินมีโค้งมนน้อยที่สุด
(โคต้องการความยาวอย่างน้อย 1.5 เท่าของลำตัวที่ด้านหน้า เพื่อให้เดินเลี้ยวได้สะดวก ถ้าหักมุมสัตว์จะหยุด เพราะมองไม่เห็นทางเดินข้างหน้า)
- มีแสงสว่างกระจายสม่ำเสมอ
- ไม่มีเสียงที่ทำให้สัตว์กลัว หรือตกใจ
- ผิวพื้นสม่ำเสมอ พนังทางเดินสัตว์ควรปิดทึบ
ถ้ามีทางลาดเอียง มุม $< 20^\circ$



คอกพักสัตว์: การออกแบบ

- มีร่มเงา มีลมพัดผ่านได้สะดวก
- มีระบบสเปรย์น้ำช่วยลดความร้อน
- มีน้ำให้สัตว์กินตลอดเวลา ปริมาณเพียงพออย่างน้อย 20% ของสัตว์ สามารถดื่มน้ำได้ในเวลาเดียวกัน



คอกพักสัตว์: การออกแบบ

- การออกแบบเป็นรูปสี่เหลี่ยมขนมเปียกปูน ด้านขนานมีด้านหนึ่งยาวกว่าอีกด้านหนึ่ง เพื่อสะดวกต่อการไล่ต้อนสัตว์
- one-way flow
- มีคอกแยกสัตว์ป่วยหรือสงสัย
- สะดวกต่อการตรวจสัตว์ และการนำสัตว์ป่วย บาดเจ็บ ออกจากคอก
- มีแสงสว่างเพียงพอต่อการตรวจสัตว์



คอกพักสัตว์: การออกแบบ

พื้นไม่ลื่น ระบายน้ำได้สะดวก



คอกพักสัตว์: การออกแบบ

พื้นที่ 2.5 m²/450 kg



คอกพักสัตว์: การออกแบบ

น้ำหนักโคมีชีวิต	< 400 กก	500 กก	600 กก	700 กก
นอนตะแคง (m ²)	2.45	2.84		3.55
นอนกึ่งตะแคง (m ²)	1.30	1.51	1.60	
นอนหมอบ (m ²)	1.00	1.15	1.30	1.43

ลักษณะการนอนของวัว

นอนตะแคง



งัดตะแคง



นอนหมอบ

คอกพักสัตว์: การออกแบบ

ร่มเงา



คอกพักสัตว์: การออกแบบ

สเปรย์น้ำ



คอกพักสัตว์: การออกแบบ

รางน้ำ



คอกพักสัตว์: ทางเดินสัตว์

พื้นไม่ลื่น

ผนังทางเดินทึบ

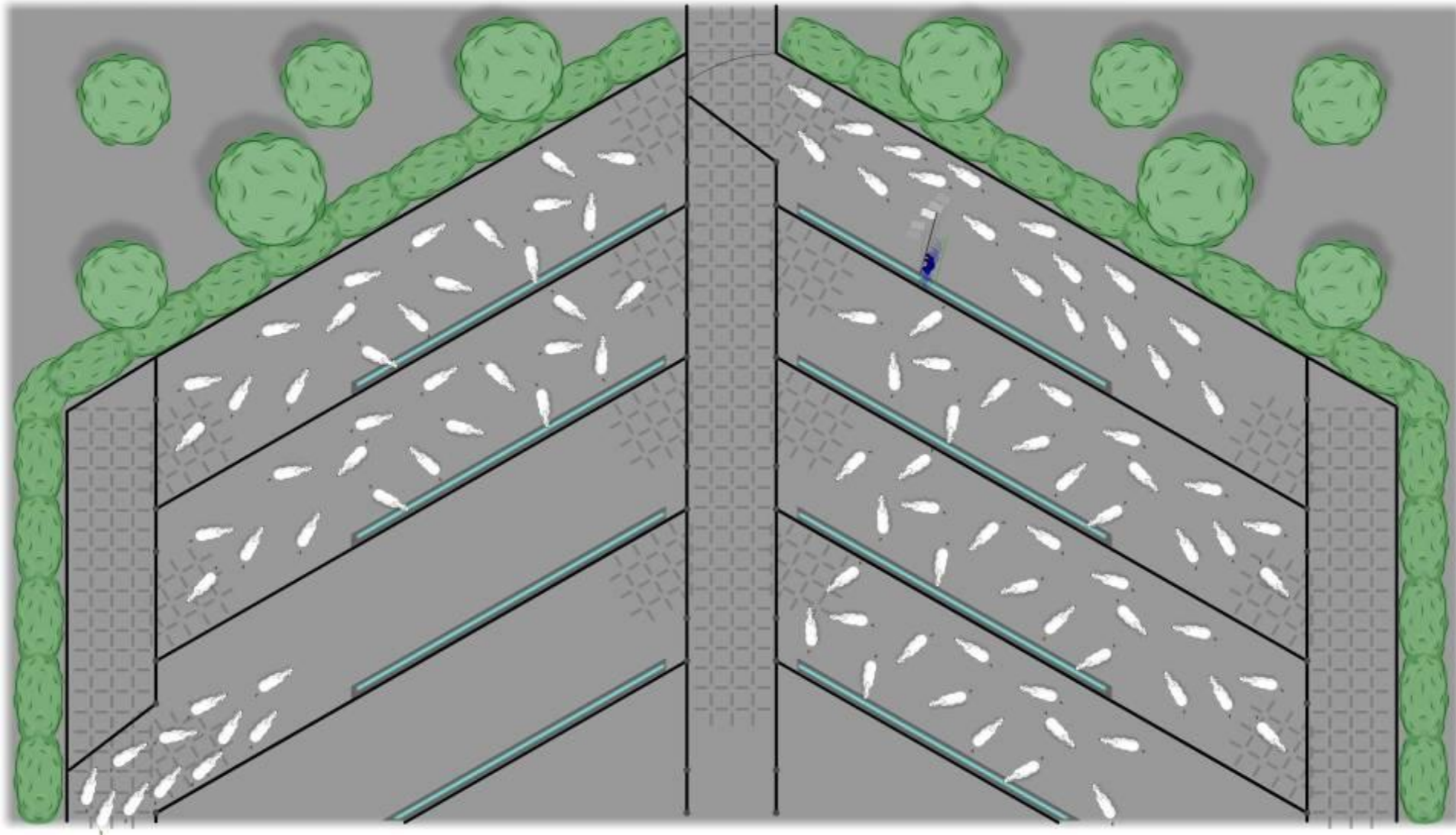


คอกพักสัตว์: การออกแบบ



คอกพักสัตว์: การออกแบบ

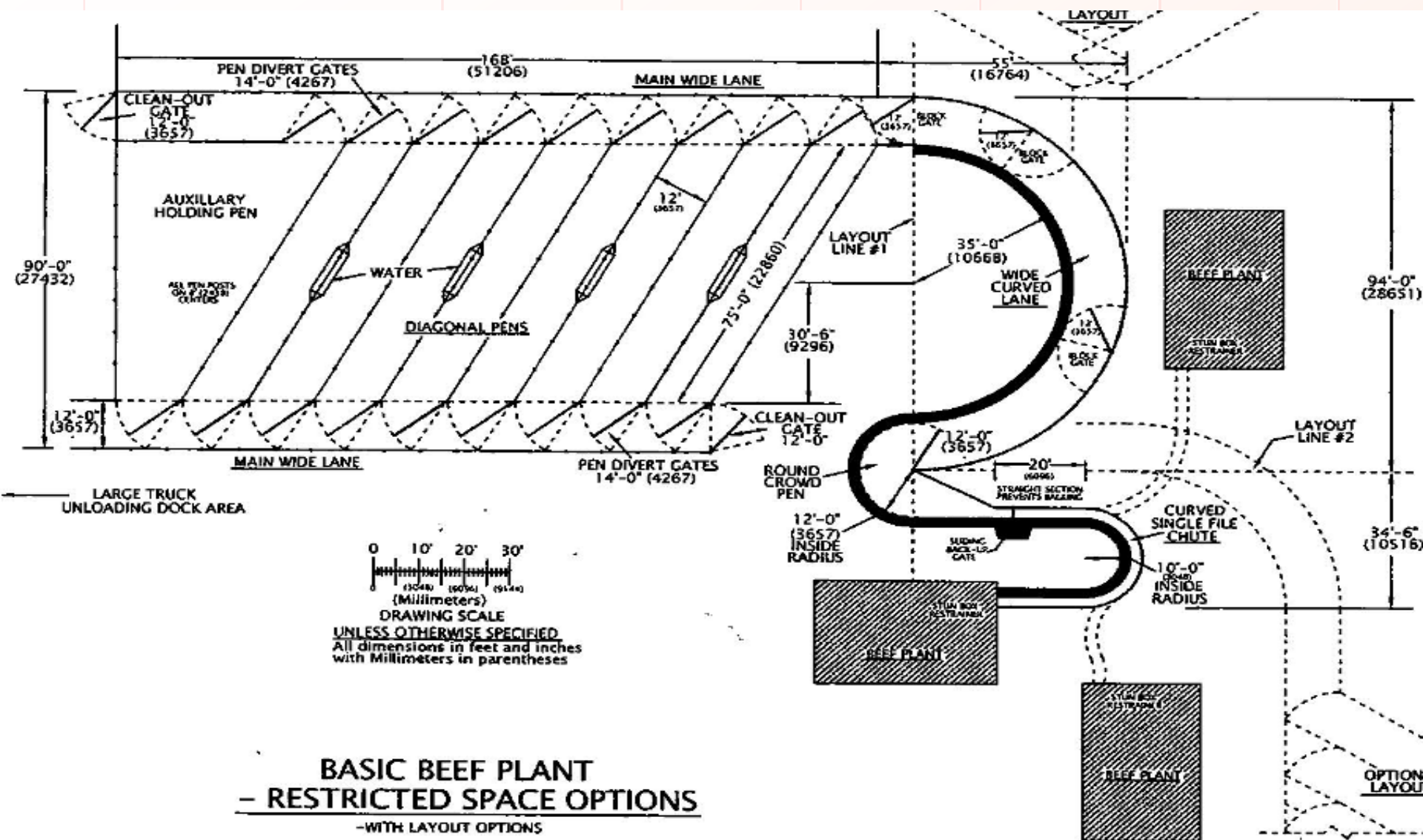
รูปสี่เหลี่ยมขนมเปียกปูน หรือรูปก้างปลา



วิดิทัศน์ : การออกแบบคอกพักสัตว์



Temple Grandin Handling Systems



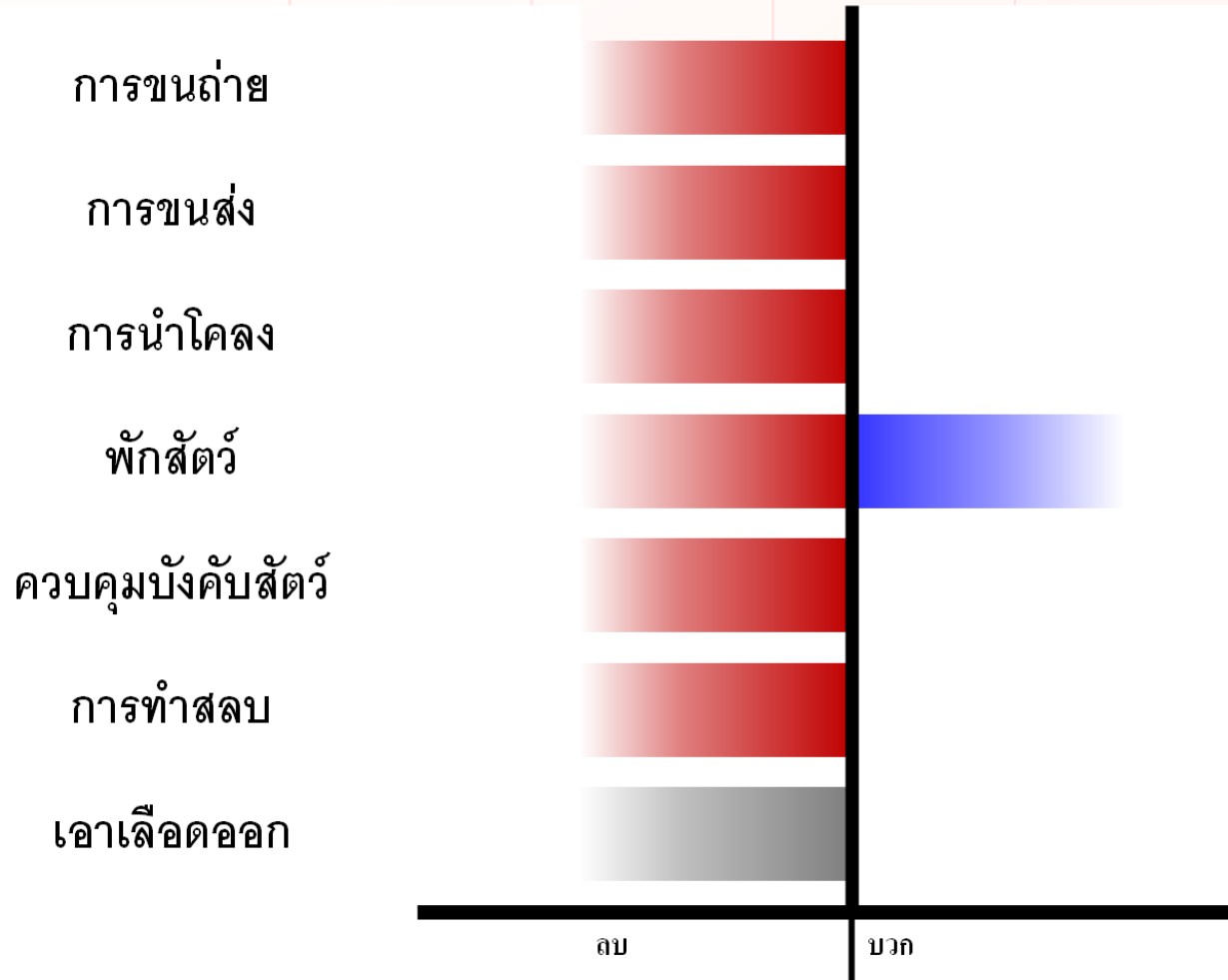
คอกรวมสัตว์ก่อนเข้าฆ่า



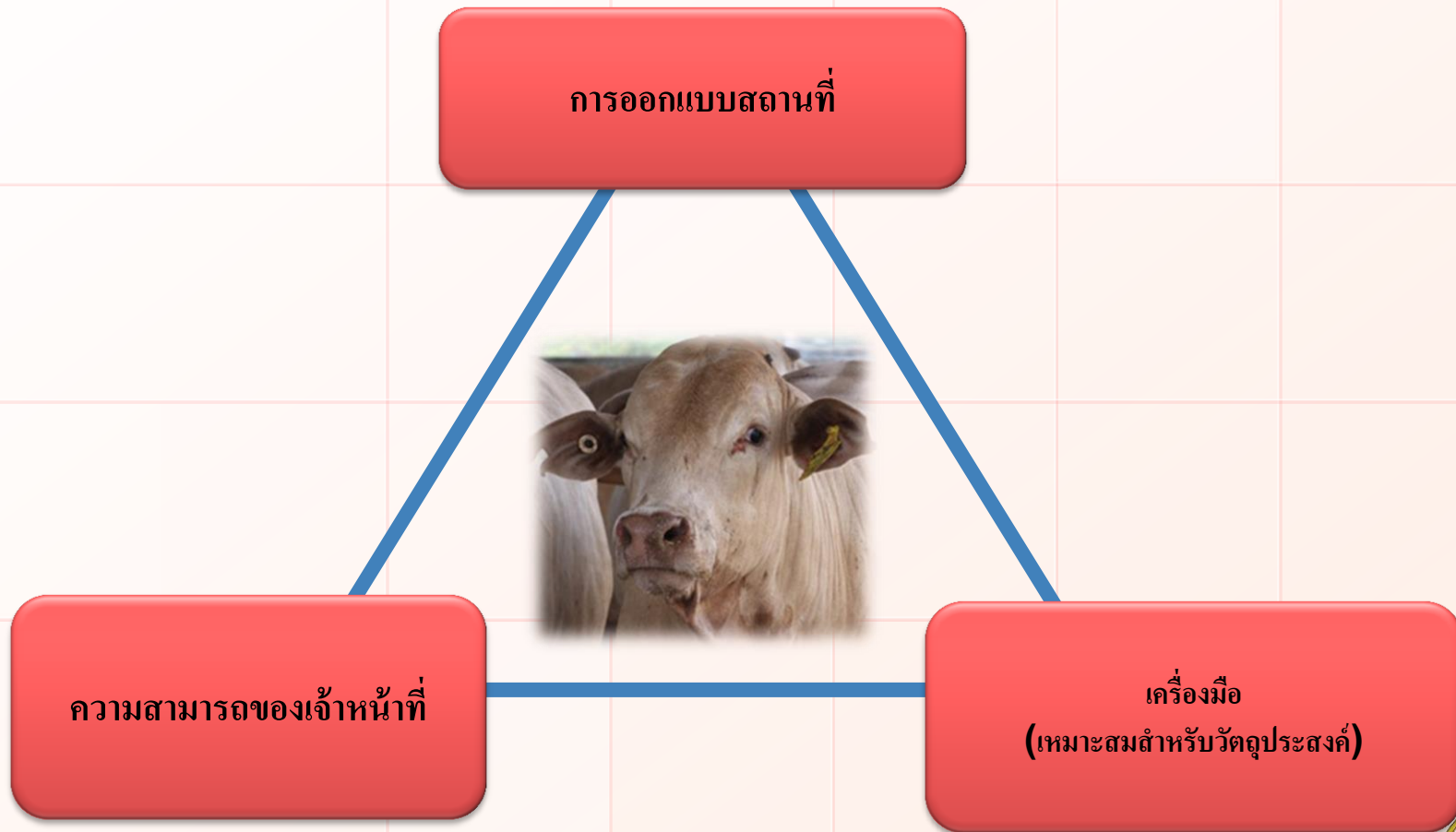
คอกพักสัตว์: การจัดการ

- สัตว์ที่ก้าวร้าวควรแยกออกจากฝูง
- ไม่ควรนำสัตว์ต่างฝูงมารวมกัน
- ถ้าพักโค > 24 ชม ต้องให้อาหาร

ผลของความแตกต่างในช่วงก่อนหน้า



สรุปการจัดการโคและคอกพักสัตว์



ขอบคุณค่ะ